



PANTALLAS eTOP PROGRAMACION

JMobile





Noviembre 2015



PANTALLAS eTOP.

Alta capacidad gráfica. Flexibilidad. Potencia.













CREAR PROYECTO.

Definir los dispositivos conectados y asignar los protocolos de comunicación.

protocols × 4:PO	RTADA 9:Desk	AccesoRemoto	11:DeskEstadoSa
	1		(* *
PLC Ethemet/IP CIP:pmt1	CfaVer=1 prefi	Configuration x=CMX16ER in Ad	I ag Dict
thernet/IP CIP			×
PLC Network			ОК
Alias			Cancel
IP Address	0.0.	0.0	
Slot	0		
PLC Models			
Slaves		Add De	lete Modify
Slave Id	Model	Alias	
192.168.20.10	Logix 5000	CMX16ER	-
192, 168, 20, 30	Micro800	M800	
3 DF1 3 DH-485 3 ENET Cnet Idor NextMove ckhoff ADS Nopen HMI DESYS V2 ETH	GE In Hitacl iPLC Jetter Keyer KNX Kovo	telligent Platfo hi ETH hi SER CODESYS Ext ETH nce KV TP DL	ms SRTF 🔺
DDESYS V2 ETH DDESYS V2 SER DDESYS V3 ETH	Koyo Lenze Mitsul	DL CANopen bishi FX ETH	

Crear los protocolos de los dispositivos a los que se va a conectar.

Puede definirse como una red de PLC dentro del mismo protocolo.

Pueden usarse hasta 4 protocolos físicos de dispositivo.

Por ejemplo, El protocolo "Variables" que permite definir variables en la pantalla, no cuenta.

	_		
A-B DF1	-	GE Intelligent Platforms SRTF	-
A-B DH-485		Hitachi ETH	- 1
A-B ENET		Hitachi SER	
BACnet		iPLC CODESYS	- 1
Baldor NextMove		Jetter Ext ETH	- 1
Beckhoff ADS		Keyence KV	- 1
CANopen HMI		KNX TP	- 1
CODESYS V2 ETH		Koyo DL	- 1
CODESYS V2 SER		Lenze CANopen	- 1
CODESYS V3 ETH		Mitsubishi FX ETH	
CT Modbus CMP ETH	=	Mitsubishi FX SER	
EIA Modbus TCP		Mitsubishi Q/L ETH	
Ethernet/IP CIP		Modbus RTU	
Fatek FACON ETH		Modbus RTU Server	
Fatek FACON SER		Modbus TCP	
GE Intelligent Platforms SNP		Modbus TCP Server	
GE Intelligent Platforms SRTF		NMEA 0183	
Hitachi ETH		Omron FINS ETH	
Hitachi SER		Omron FINS SER	
iPLC CODESYS		Panasonic FP	=
Jetter Ext ETH	- 1	ProConOS ETH	-
Kevence KV	- 1	Profibus DP	
KNX TP		Profibus DP S7	
Kovo DL	- 1	SAIA S-BUS	
Lenze CANopen		SAIA S-BUS ETH	
Mitsubishi FX ETH		Simatic S7 ETH	
Mitsubishi FX SER		Simatic S7 MPI	
Mitsubishi Q/L ETH		Simatic S7 PPI	
Modbus RTU		System Variables	
Modbus RTU Server	-	Variables	T



DEFINICION DE VARIABLES (TAGS).

Las variables se pueden crear o importar.

6:PropiedadesObjetos Tags* ×	pr	otocols* 4:POR	TADA 9:DeskAccesoRemoto 11:DeskEstadoS	alic		
+ - ^ 🗸 🍓 📖 🔰 Ethemet/IP CIP prot 1 🔹 🕢 🗔						
Name	Gr	Driver	Address 🛆	E		
CMX16ER/ControllerTags/Local_Entradas		Ethernet/IP CIP:prot	192.168.20.10 IN 0 ControllerTags Local_Entradas short			
CMX16ER/ControllerTags/Local_Salidas		Ethemet/IP CIP:prot	192.168.20.10 IN 0 ControllerTags Local_Salidas short			
Manual		Ethemet/IP CIP:prot	192.168.20.10 IN 1 ControllerTags Manual int)		

1.Creación de variables.

ietwork Ethernet/IP	CIP		
Memory Type	ArrayIndex	SubIndex	
Integer (16-bit)	• 1	0 -	
Data Type	Arraysize	Conversion	
int	•		+/-
Folder Name	Structure	Name	Tag Name
ControllerTags			Manual

Para crear tags se define el tipo de variable y dato en el PLC, y su direccionamiento dentro del PLC.

En este caso, los tags se direccionan por nombre.

2.Importación de variables.



La forma de importación depende del tipo de protocolo y del PLC. Los detalles pueden verse en el Help del JMobile.

Para el caso de EtherNet/IP, desde el proyecto Logix5000, primero se exportan los Tags en formato *.csv y se guarda el proyecto en formato *.L5X.

Controller Organizer	- 4 X							
Controller My project	t NewTag., Ctrl+W	(bport						
Tasks T	Monitor Taga Edit Taga Venty Export Taga	Save in:	-		• 0	1 1 1		
Add-On Instructions Data Types Liser-Defined Strings Muser-Defined Module-Defined Tends Tonds	Print • acti ogic System _project emet Port LocalEND Local		File name Save at br	My_project Controlle RSLogie 5000 Import	r Togs VExport File (*.CSV)	•	Export Cancel Holp]0
		Tagi 🔞 Logic Comment	Controlle Nore Controller Controller Programs Equipment P Add On Instit	2 Programs/Phases haires uctions				





También hay que guardar el proyecto en formato L5X (Logix Designer XML File):

Posteriormente, importar los Tags. Se leen los dos ficheros *.csv y *.L5X:

+ - /	 ✓ & ▲ ■ > 	Ethemet/IP CIP and 1	· · · · · ·	s, =
Name	Grou	ap I: Imp	oortar dress	Encodin
ſ	Tag Import			
	Select Controller	Ethernet/IP CIP	-	
	Select Import Type	T.CSV.	-	
•		ОК	Cancel	
د لائة (دو	tagname	OK memory	type 2: Acep	tar _{földeman}
B) 53	tagname Tags/v. tador_PF525.1/Driv	OK memory	Cancel type 2: Acep	tar _{foldeman} ControllerTag
1 3) 5) 5) atroller Consoller	tagname Tags/vr tador_PF525:1/Driv Tags/V 4: Importar	OK memory reStatus IN o actualizar	type 2: Acep	tar _{foldeman} ControllerTag ControllerTag
· · · · · · · · · · · · · · · ·	tagname Tags/v. tador_PF525.1/Driv Tags/V 4: Importar Tags/V 95251/Com	OK memory reStatus IN o actualizar	Cancel type 2: Acep 0 0 0	tar _{foldeman} ControllerTag ControllerTag ControllerTag

←Cada vez que se importa un listado de tags lo almacena en "Diccionarios"



Si se utilizan tipos definidos de usuario, hay que editar el fichero *ETIPSpecialDataTypes.xml* para incorporar la definición de los miembros de los tipos. Por ejemplo:

Scope:	Show.	• Y.	Enter Description F	div.
Name		Data Type	1 S	Style
- HYS_Point_IO_R	ack_20:1	AB:1734_3SLOT:1:0		
+ HYS_Point_10	_Rack_20:1.SlotStatusBits0_31	DINT		Binary
+ HYS_Point_10	_Rack_20.1.SlotStatusBits32_63	DINT		Binary
+ HYS_Point_10	_Rack_20:1.Data	SINT[3]		Binary

ET	PSpecialDataTypes.xml 🔛
238	
239	<pre>cDataType Name="AB:1734 3SLOT:I:0"></pre>
240	<pre><members></members></pre>
241	<pre><member datatype="DINT" dimension="0" name="SlotStatusBit0 31" radix="Binary"></member></pre>
242	<pre><member datatype="DINT" dimension="0" name="SlotStatusBit32 63" radix="Binary"></member></pre>
243	<member datatype="SINT" dimension="3" name="Data" radix="Binary"></member>
244	-
245	-
10000	

NOTA: Incidencia en la importación de tags de CompactLogix L1x.

Hay tipos de datos que no reconoce. Los tipos de datos vienes definidos en el fichero: C:\Program Files (x86)\Exor\JMobile Suite 1.91\ languages\shared\studio\tagimport\ETIPSpecialDataTypes.xml

Para CompactLogix-L1x, es necesario incorporar los tipos para las entradas embebidas:

```
<DataType Name="AB:Embedded_DiscreteIO:I:0">
<Members>
<Member Name="Data" DataType="INT" Dimension="0" Radix="Binary"/>
</Members>
</DataType>
<DataType Name="AB:Embedded_DiscreteIO:0:0">
```

<Members>

```
<Member Name="Data" DataType="INT" Dimension="0" Radix="Binary"/>
```

</Members>

</DataType>



IMPORTAR TAGS DE MICRO800.

Se requiere un patch para el JMobile para realizar la importación de los tags de un programa de Micro800.

1.Exportar el proyecto desde CCW.

Se genera un fichero zip, tipo *.7z. Descomprimir el fichero generado.

Devi	ce Tools Communications Window He	lp	Import Export	
=	Configure	- 🖄 🖈 -	📓 Import Exchange File	
	Build		Set Password	
3	Connect F7	Tier	Password	
į	Download	Tips	Password	
Î	Upload		Confirm Password	
	Diagnose 🕨			
	Secure +	10 A		
6	Change Controller	Diagnose Secure		
	Import •			
	Export •	Export Device		
-	Document Generator (print)	Variables to Excel		
PO	VerFieO22		Element Exported Controller.Micro850	
			Export	Close

2.Importar el fichero tags /Micro8xx/Micro8xx/Micro8xx.isaxml.

Select Controller	Ethernet/IP CIP	*
Select Import Type	*.isaxml	

•	ExportDevice Controller.Micro850 Micro850	Micro850
3		
	Nombre 🔹	Fecha de modifica
	 No especificado (14) 	
	Escalado.annex	04/11/2015 11:29
	Escalado.isaxml	04/11/2015 11:29
	Micro850.annex	04/11/2015 11:29
	Micro850.isaxml	04/11/2015 11:29
	PF525_EIP.annex	04/11/2015 11:29
		01/11/2015 11:20



DIRECCIONAMIENTO INDEXADO.

Crear tags directamente en el JMobile.

1.A partir de las tags creadas en el PLC:

_	T. MILE MICLOSON			MES
	+-Local_Entradas	Local:1:I.Data	Local:1:I.Data	INT
	+-Local_Salidas	Local:1:0.Data	Local:1:0.Data	INT

			Ethernet/IP CIP			
2.Creamos las nue	vas tags en JMobi	le →	Memory Type	ArrayIndex	SubIndex	
			Data Type	Arraysize	Conversion	+/-
			Folder Name ControllerTags	Structure N	lame	Tag Name Local_Entradas
CMX16ER/MainProgra Locales_Entradas SeleccionE_S Locales_Salidas	Ethemet/IP CIP:prot 1 Ethemet/IP CIP:prot 1 Variables:prot2 Ethemet/IP CIP:prot 1	192.168.20.10 BO 192.168.20.10 IN (SeleccionE_S unsi 192.168.20.10 IN (0 MainProgram Temp_E& 0 ControllerTags Local_Ent gnedInt 0 ControllerTags Local_Sa	11 boolean tradas short		

3. Crear tag de indexación SeleccionE_S, en otro protocolo de tipo "Variable". Este protocolo permite el acceso a tags internos definidos en la pantalla.

+		
	PLC	Configuration
	Ethernet/IP CIP:prot1	CfgVer=1 prefix=CMX16ER ipAddress=192.16
►	Variables:prot2	CfgVer=1

4. Crear el grupo de tags indexados.

Indexed Tag Set*	K 6:PORTADA 1:Page1*	PlantillaNavegacion 4:TagsIndirectos*
Add 💥	Nombre del grupo	Tag de indexación
SisualizaES	Index Ta	ag SeleccionE_S
Search	🔍 🍸 Fil	ter by: Index 🔻
Index Instance: 🕂	— [Alias: 🕇 — [🟋	Variables a usar según tag de
Index	Alias0	indexación
2 2	Locales_Salidas	



5. Definir la pantalla de aplicación.

TAGS INDIRECTOS								
Señales a visualizar:] Combo Box								
[[0]		17)	[7]	[3]	[[4]]	[[5]]	[[6]]	[7]
0		1	2	2	4	5	6	7
Ľ	L	1	٢	Ĵ		Ľ	Ľ	Ú
[8]		9]	[10]	91	[12]	[13]	[14]	[15]
8		9	10	11	12	13	14	15
	L							

Con el ComboBox se indexa la variable dentro del grupo indexado "VisualizaES"

	Combo Box	and the second se
Tag O Alias O System O Para Index del COMBO		not R
Tag: SeleccionE_S		<u> </u>
Ethernet/IP CIP:prot1		
 Variables:prot2 	Index	String List
SeleccionE_S	0	Combo Box
Read Only Read/Write Write Only		Combo Dox
Para poder seleccionarla con	1	Entradas
el COMBO	2	Salidas

Para cada elemento de visualización se define la variable del grupo indexado "Alias0" y el bit.

🔘 Tag	🖲 Alias 🔘 System
Tag:	VisualizaES.Alias0
	VisualizaES

Tag		Scale	XForms				
Bit	Inde	x(1)					
	XF	orms					Propertie
н	1	Color C	onversion lorPaletteC	ustom		BitIndex	1
	4	Math			_		
		Bit	index teIndex				



SIMULADOR.



Simulator Settings		
C Settings		
ProtocolID	ProtocolName	Mode
prot1	Ethernet/IP CIP	Use Simulation
prot2	Variables	Use Simulation



ACCESO REMOTO.





1.ACCESO VNC

	тнаде ор снаг	true	
	Plug-in		En "Project Properties" hav que validar el plug-in VNC.
	WebKit	false	
	ActiveX	false	Con esto se necesitará actualizar el Runtime:
	PDF Reader	false	Run \rightarrow Manage Target \rightarrow Update Runtime
	VNC Server	true	
	Behavior		

Hay que definir un Action para lanzar el VNC.

Page LoadPage HomePage PrevPage NextPage LastVisitedPage ShowDialog CloseDialog ShowMessage LaunchApplication LaunchApplication LaunchPDFViewer LaunchPDFViewer Dr MultiLanguage	A III	Action Properties Image: LaunchVNC Application Name VNC.exe Executable path \Flash\QTHMI\VNC arguments Single Instance true Image: Comparison of the second seco
--	-------	--

VNC Options OK 🔀	VNC Options OK 🗙
Control Options Advanced Out Update Frequency [ms] 500 Enable Logging Autostart Silent Startup Show Taskbar Icon Confirm Connection	Control Options Advanced Out Stop VNC Server Restart VNC Server Connect To Viewer
New TightVNC Connection	Quit

Aunque se configure como Autostart, al menos hay que iniciarlo una vez manualmente cada vez que arranca la pantalla.





2.ACCESO CON JMobile CLIENT

La propia HMI actúa como servidor de páginas. El JMobile Client se ejecuta en un PC en red con el HMI, y solicita páginas al servidor (HMI), con lo que pueden estar visualizándose páginas distintas en HMI y en PC. Desde ambos dispositivos se actúa sobre las mismas variables del proyecto, de forma que cada variable puede escribirse desde los dos dispositivos indistintamente.



Ejecutar JMobileClient:



Introducir la IP del HMI que actua como Server.



El acceso mediante puede ser controlado mediante Security->Force RemoteLogin.



3.ACCESO WEB.

Puede usarse con Web Browser HTML5 como: IE 9+, Firefox 3.6+, Safari 5+, Chrome 6+. Requiere ciertas condiciones en el Browser: sin plug-ins, con JavaScript activado, eliminando caché de páginas (limpiar historial de exploración) sobre todo si se modifica el proyecto. Introducir la IP de la Pantalla en un Explorador Web.

Sólo se visualizan las WebPages definidas en el proyecto, distintas de las Pages del proyecto:

-Porque se diseñan para cada dispositivo, por tamaño y por resolución.

-Porque hay widgets y funciones que no funcionan via Web. Detallado en el manual.

Pueden exportarse páginas del proyecto (cambiarle el nombre), para ser importadas como WebPages, aunque habrá que verificar las funciones y widgets. (p.ej. COMBO no lo admite)

OJO! Hay acciones distintas disponibles según sea OnMouse Press o OnMouseRelease.



Una vez creadas hay que exportar y generar las páginas Web: Seleccionando qué páginas se ven en cada soporte y cuál es la principal (home).

	Lanat -	10	Neb	Phone	Tablet	
		-				All/None
DeskAcc	Export Web Project(Ctrl+E)	10.1		v 🏠		DeskPortada
Q	Create the Web version of the current project	4				DeskTagsIndirectos
3	🗄 🕅 🗔 ⊘ Font Tahoma	<i>d</i>				DeskAccesoRemotr

Export Web Project



TRENDS

Están compuestos de:

- "Trend Buffer" que se encarga de almacenar los datos registrados y
- "History Trend Widget" que se encarga de visualizar los datos del Trend Buffer
- -"Real Time Trend Widget" que se encarga de representar los valores de un tag.

1.Crear un Trend Buffer.

Nombre trend	🕂 Add 🗱 Delete	Total memory Space		
Tag a registrar	TrendRampa 🔽	Active Source Rampa		
Iags	Source Rampa	Sampling Time(s)	Storage Device	SD Preferred
Trends	Trigger None	Number of Samples	Path: Data/	\$ \$
À Alarms	Sampling Filter Current Sample value - Previ Current Sample value - Previ	ous Sample value < - 0,00 🚖 ous Sample value > 0,00 🖨	Buffer	

2.Insertar un Real Time Widget.

Es una gráfica que representa continuamente el valor de una variable. No almacena los datos. Puede representar varias curvas.



3.Insertar History Trend.

Esta gráfica representa los valores del Trend Buffer seleccionado, según el periodo de muestreo definido.

4. Exportación de datos de Trend Buffer.

Exportar data en formato *.csv

Puede volcarse en local (Flash), memoria externa (USB/SD) o carpeta compartida en red (\\compartida).



ALARMAS.

Definir las alarmas necesarias:

4		4.64	ORIADA	Dialo	уонаі	ina	19.1010/WH	S ARECELA	Alamis	*				
ŀ	+ - ^ V 🔏 🐚 📖 Alarms used 5/500													
		ld	Name	Enable	Ack	Reset	Buffer	Trigger	Tag	Action	Description	Color	Ack	
	۱ ا		Alarm 1	~	✓	~	AlarmBuffer	bitMaskAlarm:0	AlarmaBits	LoadPage				14
	2		Alarm2	~	✓	~	AlarmBuffer	bitMaskAlarm:1	AlarmaBits	LoadPage				14
	3		Alarm3	~	✓	~	AlarmBuffer	bitMaskAlarm:2	AlarmaBits	Launch Application				1-
	4		Alam4	~	✓	~	AlarmBuffer	limitAlarm:10-100	AlarmaValor	ShowMessage				14
	5		Alam5	~	✓	~	AlarmBuffer	limitAlarm:0-20	AlarmaValor	ShowDialog				14

Enable: Habilita la detección de alarma. Puede modificarse en runtime.

Ack: Necesita reconocimiento de alarma por parte del usuario.

Reset: Necesita reset de alarma para eliminarla de la lista de alarmas activas.

Buffer: Event Buffer donde se almacenas los eventos de alarma generados. Permite volcarlo a fichero.

Trigger: Define el disparo de la alarma.

riggers	Properties			
limitAlarm	🗉 bitMaskAlarm			
bitMaskAlarm deviationAlarm	BitPositions	0		

-<u>Disparo por bit:</u> Define la posición del bit dentro del Tag.
-<u>Por valor:</u> Dispara cuando Tag está fuera del rango definido.
-<u>Por desviación:</u> Se define un valor de tag y un porcentaje de desviación, fuera del cual dispara la alarma.

Actions: Listado de acciones a realizar en el disparo. Puede utilizarse para transferir un valor, alterar una variable. Cualquier Action válida.

Widgets. Dos widgets para el registro de alarmas: Widget → Basic → Alarms → Active Alarms Widget → Basic → Alarms → Alarms Hisatory

ALARMAS ACTIVAS										
Select	Name	State	Value	Time						
V	Alarm4	Triggered Acked	0	15 11 11 - 13						
•				•						
Check/U	ncheck All Filter	Hide Not Triggered	✓ Ack	Reset Save						

Los registros de alarmas, pueden almacenarse en disco:

٩C	tion Properties						
-	DumpEventArchive						
	EventArchive	AlarmBuffer1					
	FolderPath	\Flash\QTHMI\workspace\Dump					
	DumpConfigFile	false					
	DumpAsCSV	true					
	DatetimePrefix	true					
	timeSpec	Global					
	csv Columns	0;1;2;9;3;4;5;6;7;8 +					



RECETAS

Las recetas son un conjunto de variables (normalmente del PLC) donde se escriben distintos conjuntos (sets) de valores según la función a realizar. Estos sets son almacenados para su uso.

1.Crear la receta, asignar la cantidad de sets a guardar.

	@1 % ‡ %⊐			
	🖃 Recipe			
	Recipe Name	RecetaCurso		
🖻 / 🛅 Recipes	 Number of se 	t 3		
🛄 0 : RegistraDatos	Set 0	OpCorto		
🛄 1 : RecetaCurso	Set 1	OpMedio		
🗄 🗁 Dictionaries	Set 2	OpLargo		

2.Definir las variables que van a recibir los datos, los sets de valores y dónde se van a almacenar. Estos datos se guardan en un fichero de valores por defecto para la receta.

				Storage	Device			
				🔿 Lo	ical 🧕	USB	🕑 SD	O Preferred
						9	5	1
+				Path: U	ISBMemory/			
ii	ndex	Element Name	Tag	OpCorto	OpMedio	OpLargo		
0		ComponenteA	Dato1_A	10	20	30		
1		ComponenteB	Dato1_B	11	21	31		
		ComponentoC	Date 1 C	12	22	32		

Para almacenamiento externo (distinto de "Local" en el HMI), hay que copiar la carpeta /data/*.* del proyecto al dispositivo externo:

USBMemory/*subdir*/data/*.* Storage Card/ *subdir*/data/*.*

Tag S	cale XForms								
Source:									
🔘 Tag	🔘 Alias 🔘 System 🔘 Widget 💿 Recipe								
Tag:	CurrentRecipe.CurrentSelectedSet.Element1.Value								
	curRecipe								
	curRecipeSet								
	curRecipeSetList								
	CurrentRecipe								
	4 CurrentSelectedSet								
	4 Element1								
	Name								
	Value								
	Element2								
	Element3								
	Name								
	Value								
	LastDownloadedSet								
	Name								
Read	Only 🔘 Read/Write 🔘 Write Only								

← Tags asociados a las recetas.



Ejemplo de uso de receta.

Pueden utilizarse los widget standard del programa o crear la funciones a partir de widgets básicos (textos, botones, combo,..).





DATA TRANSFER - GATEWAY



Permite actuar a la pantalla como pasarela (Gateway) para compartir datos entre los distintos PLC conectados.

Puede dispararse por valor de una variable o cuando cambia.

Puede ser unidireccional o bidireccional.

(+ - ∧ ∨ [>] [<		♥ [>] [< [Search				🍸 Filter by: 🛛 Tag A 🔹		
	TAG A	TAG B	Direction	Update method	Trigger	Low limit	High limit	on Startup	
1	Dato 1_A	M800/Manual_1	A->B	On update		0	0		
2	2 M800/Manual_1 Dato1_B		A<->B	On update		0	0	V	

SOPORTE MULTI-IDIOMA

Cada String tiene su propia fuente. Las fuentes requeridas se descargan con el proyecto.

guages Text	-			Import K	Export Fácil	mente nas.	se	pueden	añad
Page	Widgetid	ESP	ENG		•				
PORTADA.jmx	label1:text	TAGS INDIRECTOS	TAGS INDIRECTOS		III				
PORTADA.jmx	label2:text	ACCESO REMOTO	ACCESO REMOTO	Languages Text	1 11 1				
PORTADA.jmx	label3:text	PROPIEDADES OBJETOS	PROPIEDADES OBJETOS	Add	Delete				
PORTADA.jmx	label4:text	RECETAS	RECETAS						
TemplatePage 1.j	label1:text	Label	Label		Language <fsp></fsp>	Writing	system	Defau	ult Font
TemplatePage 1.j	Combo1:list.1	numero1	numero1	2 2	ENG	A	ny	Tal	noma
TemplatePage 1.j	Combo1:list.2	numero2	numero2						
TemplatePage 1 <mark>.</mark> j	Combo1:list.3								
TemplateDage 1 i	Combo 1:list.0	Combo Box	Combo Box						





CONTROL DE USUARIOS.

	v		
Si Us		Disable	
	~	Force Remote Login	-

Se puede activar/desactivar el control de usuarios. Force Remote Login: para el acceso remoto (Web,Client). Si no está activado, usa el mismo nivel validado en el acceso local.

1.Grupos

H	- ^ ~					
	Name	Authorized	Home Page	Use Last Visited Pa	Comments	Authorization Settings
Þ	admin	true		✓	administrator group	adminAuth
	guest	true		✓		guestAuth
	unauthorized	false		✓		unauthorizedAuth

2.Usuarios

	+	- ^ '	~ >][>						
		Name	Default User	Group	Passwo	Change Intial Pass	Comments	Logoff Time (In minute	F
l	⊧	admin	>	admin	admin	false	admin user	0	4

3.Permisos.

A nivel global se define para cada grupo los permisos que goza cada uno. A nivel detallado, puede definirse el nivel de acceso particular a cada widget.

				Select Covered	
vidget Action Ftp Http Misc	ellaneous		_	Security settings	admin
Base settings	Widget	Permission		Attach To	guest
	TrendCurve	Full Access		Expand all	unauthorized
PropiedadesObjetos	TrendBuffer	Full Access			UserGroup1
	WebBrowser	Full Access			UserGroup2
					UserGroup3

4.Control en runtime.

En la ejecución del proyecto puede realizarse la gestión de usuarios a través de Acciones (Actions).

Cada acción abre un cuadro de diálogo para introducción de datos.





REFERENCIAS.

Descripción de JMobile.

http://www.exorint.net/webpage?ReadForm&wPageName=products&c=JMobile&t=Products http://www.jmobile.net/jmobile-studio.html http://www.jmobile.net/docs/0/1087191EC2215698C1257D8D005CF964/\$File/MKT-FL27-141133.pdf

Demos:

http://www.exorint.net/webpage?ReadForm=1&wPageName=search&sc=&t=&sl=50

Manual:

http://www.jmobile.net/docs/0/326D397227C55273C1257CBA003C5C19/\$File/JMobile%20Suite%20v1.91% 20User%20Manual-en.pdf

